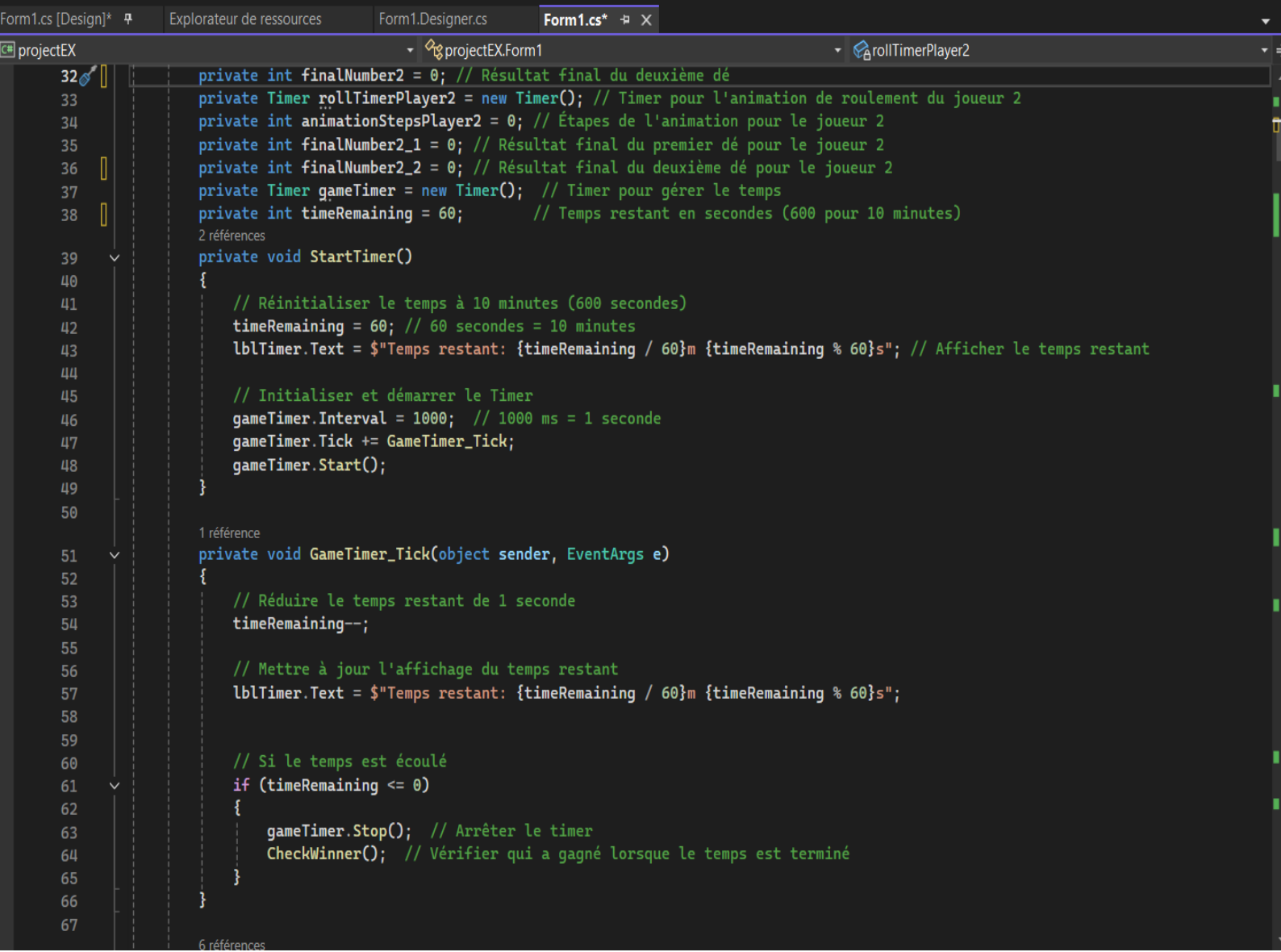
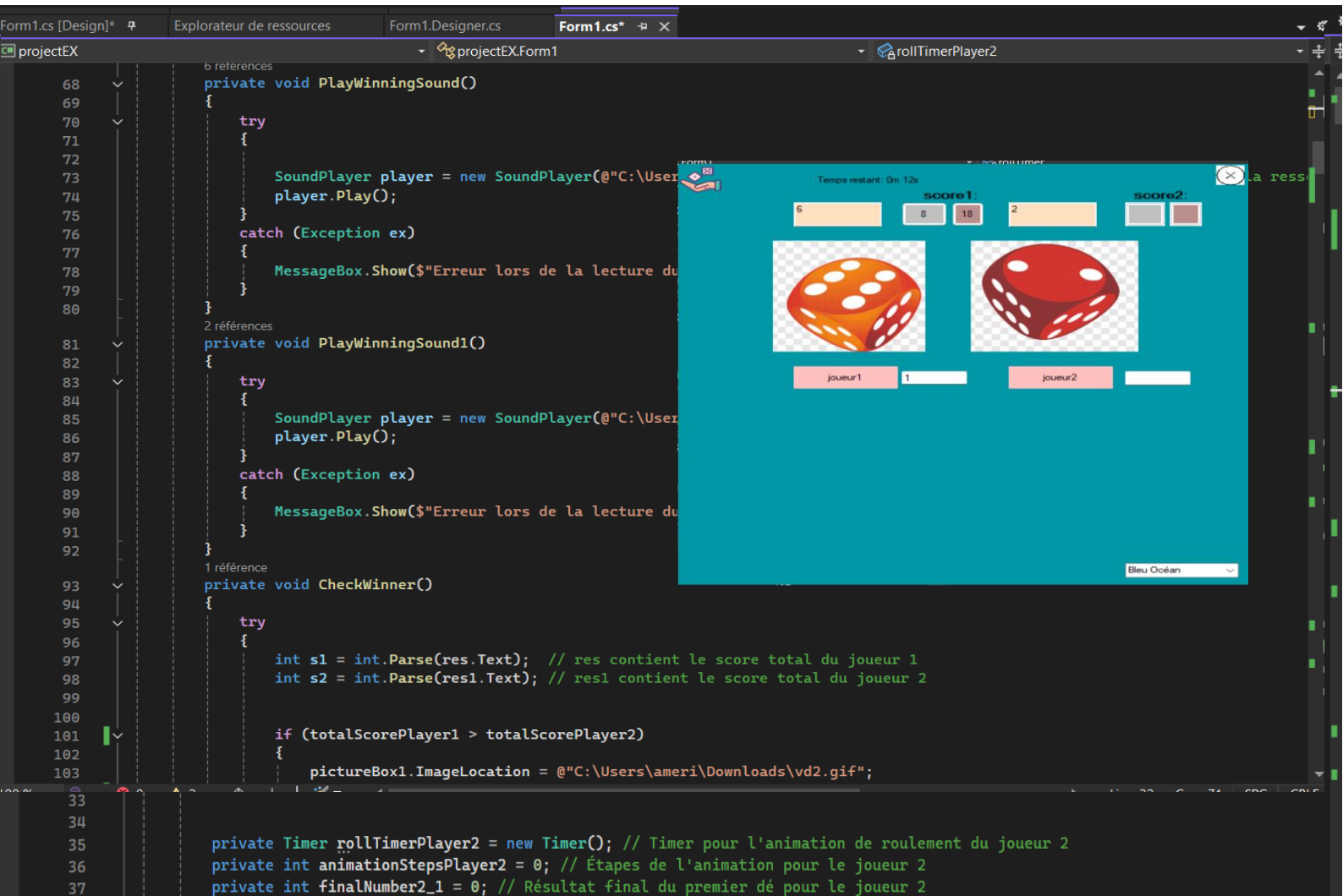

Project : Jeu de dés



```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  StartBubbleAnimation(Form parentForm)
142  }
143
144  private readonly Random random = new Random();
145  12 références
146  public int RandomNumber(int min, int max)
147  {
148      return random.Next(min, max);
149  }
150  1 référence
151  private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
152  {
153      // Démarrer le minuteur dès que le formulaire est chargé
154      StartTimer(); // Appel de la fonction StartTimer dès que le formulaire est chargé
155  }
156  2 références
157  private void picClose_Click(object sender, EventArgs e)
158  {
159      Environment.Exit(0);
160  }
161  0 références
162  private void picClose_MouseHover(object sender, EventArgs e)
163  {
164      tooltip1.SetToolTip(picClose, "Close");
165  }
166  6 références
167  private void StartBubbleAnimation(Form parentForm)
168  {
169      Random random = new Random();
170      Timer animationTimer = new Timer { Interval = 30 };
171      List<Rectangle> bubbles = new List<Rectangle>();
172
173      // Ajouter des bulles aléatoires au début
174      for (int i = 0; i < 20; i++)
175      {
176          int size = random.Next(20, 50);
177          bubbles.Add(new Rectangle(
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  rollTimerPlayer2
100
101  if (totalScorePlayer1 > totalScorePlayer2)
102  {
103      pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd2.gif";
104      pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
105      pictureBox2.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
106      pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
107      StartBubbleAnimation(this);
108      PlayWinningSound(); // Joue le son
109      MessageBox.Show("Le joueur 1 a gagné avec un score de " + totalScorePlayer1);
110  }
111
112  if (totalScorePlayer1 < totalScorePlayer2)
113  {
114      pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
115      pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
116      pictureBox2.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd2.gif";
117      pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
118      StartBubbleAnimation(this);
119      PlayWinningSound(); // Joue le son
120      MessageBox.Show("Le joueur 2 a gagné avec un score de " + totalScorePlayer2);
121  }
122
123  if (totalScorePlayer1 == totalScorePlayer2)
124  {
125      MessageBox.Show("Match nul ! Les deux joueurs ont un score de " + totalScorePlayer1);
126  }
127
128  catch (Exception ex)
129  {
130      MessageBox.Show($"Erreur lors de la lecture du son : {ex.Message}");
131  }
132
133  }
134
135  }
136
137  1 référence
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  StartBubbleAnimation(Form parentForm)
projectEX
    projectEX.Form1
        StartBubbleAnimation(Form parentForm)
            174         int size = random.Next(20, 50);
            175         bubbles.Add(new Rectangle(
            176             random.Next(0, parentForm.ClientSize.Width - size),
            177             parentForm.ClientSize.Height,
            178             size,
            179             size
            180         ));
            181     }
            182
            183     // Mise à jour des bulles (appelé à chaque tick du Timer)
            184     animationTimer.Tick += (s, e) =>
            185     {
            186         for (int i = bubbles.Count - 1; i >= 0; i--)
            187         {
            188             var bubble = bubbles[i];
            189             bubble.Y -= 5; // Faire monter les bulles
            190             bubbles[i] = bubble;
            191
            192             if (bubble.Y + bubble.Height < 0) // Supprimer si hors écran
            193             {
            194                 bubbles.RemoveAt(i);
            195             }
            196         }
            197
            198         // Redessiner les bulles
            199         parentForm.Invalidate();
            200     };
            201
            202     // Dessiner les bulles
            203     parentForm.Paint += (s, e) =>
            204     {
            205         Graphics g = e.Graphics;
            206         foreach (var bubble in bubbles)
            207         {
            208             using (Brush brush = new SolidBrush(Color.FromArgb(
            209                 150, random.Next(255), random.Next(255), random.Next(255))))
            210             {
            211                 g.FillEllipse(brush, bubble);
            212             }
            213         }
            214     }
            215
            216     // Lancer l'animation
            217     animationTimer.Start();
            218 }
            219
            220 2 références
            221 private void RollTimer_Tick(object sender, EventArgs e)
            222 {
            223     // Afficher des faces aléatoires pour simuler le roulement
            224     int randomFace1 = RandomNumber(1, 7);
            225     int randomFace2 = RandomNumber(1, 7);
            226
            227     picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace1}");
            228     picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace2}");
            229
            230     animationSteps++;
            231
            232     // Lorsque l'animation est terminée
            233     if (animationSteps >= MaxAnimationSteps)
            234     {
            235         rollTimer.Stop(); // Arrêter le Timer
            236         rollTimer.Tick -= RollTimer_Tick; // Désassocier l'événement
            237
            238         // Afficher les résultats finaux
            239         ShowFinalResult(finalNumber1, finalNumber2);
            240     }
            241
            242 1 référence
            243 private void ShowFinalResult(int number1, int number2)
            244 {
            245     picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number1}");
            246     picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number2}");
            247
            248     textBox1.Text = number1.ToString();
            249     textBox2.Text = number2.ToString();
            250
            251     int ress = number1 + number2;
            252     totalScorePlayer1 += ress;
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  StartBubbleAnimation(Form parentForm)
projectEX
    projectEX.Form1
        StartBubbleAnimation(Form parentForm)
            214     };
            215
            216     // Lancer l'animation
            217     animationTimer.Start();
            218 }
            219
            220 2 références
            221 private void RollTimer_Tick(object sender, EventArgs e)
            222 {
            223     // Afficher des faces aléatoires pour simuler le roulement
            224     int randomFace1 = RandomNumber(1, 7);
            225     int randomFace2 = RandomNumber(1, 7);
            226
            227     picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace1}");
            228     picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace2}");
            229
            230     animationSteps++;
            231
            232     // Lorsque l'animation est terminée
            233     if (animationSteps >= MaxAnimationSteps)
            234     {
            235         rollTimer.Stop(); // Arrêter le Timer
            236         rollTimer.Tick -= RollTimer_Tick; // Désassocier l'événement
            237
            238         // Afficher les résultats finaux
            239         ShowFinalResult(finalNumber1, finalNumber2);
            240     }
            241
            242 1 référence
            243 private void ShowFinalResult(int number1, int number2)
            244 {
            245     picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number1}");
            246     picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number2}");
            247
            248     textBox1.Text = number1.ToString();
            249     textBox2.Text = number2.ToString();
            250
            251     int ress = number1 + number2;
            252     totalScorePlayer1 += ress;
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorer de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  StartBubbleAnimation(Form parentForm)
214      };
215
216      // Lancer l'animation
217      animationTimer.Start();
218  }
219
220  2 références
221  private void RollTimer_Tick(object sender, EventArgs e)
222  {
223      // Afficher des faces aléatoires pour simuler le roulement
224      int randomFace1 = RandomNumber(1, 7);
225      int randomFace2 = RandomNumber(1, 7);
226
227      picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace1}");
228      picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace2}");
229
230      animationSteps++;
231
232      // Lorsque l'animation est terminée
233      if (animationSteps >= MaxAnimationSteps)
234      {
235          rollTimer.Stop(); // Arrêter le Timer
236          rollTimer.Tick -= RollTimer_Tick; // Désassocier l'événement
237
238          // Afficher les résultats finaux
239          ShowFinalResult(finalNumber1, finalNumber2);
240      }
241
242  1 référence
243  private void ShowFinalResult(int number1, int number2)
244  {
245      picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number1}");
246      picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number2}");
247
248      textBox1.Text = number1.ToString();
249      textBox2.Text = number2.ToString();
250
251      int ress = number1 + number2;
252      totalScorePlayer1 += ress;
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorer de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)
249      int ress = number1 + number2;
250      totalScorePlayer1 += ress;
251      res.Text = ress.ToString();
252      s1.Text = totalScorePlayer1.ToString();
253
254      // Vérifier si le joueur a gagné avec deux 6
255      if (number1 == 6 && number2 == 6)
256      {
257          pictureBox2.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
258          pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
259          pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd2.gif";
260          pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
261          PlayWinningSound();
262          StartBubbleAnimation(this);
263          MessageBox.Show("Le joueur 1 a gagné !");
264      }
265
266  2 références
267  private Image GetDiceImage(int number)
268  {
269      // Tester avec une image fixe pour voir si le chargement fonctionne
270      return Properties.Resources.d6;
271  }
272
273  2 références
274  private Image GetDiceImage1(int number1)
275  {
276      // Tester avec une image fixe pour voir si le chargement fonctionne
277      return Properties.Resources.d6;
278  }
279
280  1 référence
281  private void btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)
282  {
283      try
284      {
285          /* SoundPlayer son = new SoundPlayer(@"C:\Users\ameri\Desktop\projectEX\son");
286          son.Play();*/
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)

280  try
281  {
282      /* SoundPlayer son = new SoundPlayer(@"C:\Users\ameri\Desktop\projectEX\son");
283      son.Play();*/
284      // Générer les résultats finaux
285      finalNumber1 = RandomNumber(1, 7);
286      finalNumber2 = RandomNumber(1, 7);
287
288      animationSteps = 0;
289      rollTimer.Interval = 100; // Intervalle de 100 ms entre les étapes
290      rollTimer.Tick += RollTimer_Tick; // Associer l'événement Tick
291      rollTimer.Start(); // Lancer l'animation
292
293      PlayWinningSound1();
294
295      int number = RandomNumber(1, 7);
296      int number1 = RandomNumber(1, 7);
297
298      if (number == 1)
299      {
300          picDice.Image = Resources.d1;
301          textBox1.Text = "1";
302
303      }
304
305      else if (number == 2)
306      {
307          picDice.Image = Resources.d2;
308          textBox1.Text = "2";
309      }
310
311      else if (number == 3)
312      {
313          picDice.Image = Resources.d3;
314          textBox1.Text = "3";
315      }
316
317      else if (number == 4)
318      {
319          picDice.Image = Resources.d4;
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)

313      textBox1.Text = "3";
314  }
315  else if (number == 4)
316  {
317      picDice.Image = Resources.d4;
318      textBox1.Text = "4";
319  }
320  else if (number == 5)
321  {
322      picDice.Image = Resources.d5;
323      textBox1.Text = "5";
324  }
325  else if (number == 6)
326  {
327      picDice.Image = Resources.d6;
328      textBox1.Text = "6";
329  }
330
331
332
333
334
335  if (number1 == 1)
336  {
337      picDice1.Image = Resources.d1;
338      textBox2.Text = "1";
339  }
340  else if (number1 == 2)
341  {
342      picDice1.Image = Resources.d2;
343      textBox2.Text = "2";
344  }
345  else if (number1 == 3)
346  {
347      picDice1.Image = Resources.d3;
348      textBox2.Text = "3";
349  }
350  else if (number1 == 4)
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)
313         textBox1.Text = "3";
314     }
315     else if (number == 4)
316     {
317         picDice.Image = Resources.d4;
318         textBox1.Text = "4";
319     }
320     else if (number == 5)
321     {
322         picDice.Image = Resources.d5;
323         textBox1.Text = "5";
324     }
325     else if (number == 6)
326     {
327         picDice.Image = Resources.d6;
328         textBox1.Text = "6";
329     }
330
331
332
333
334
335     if (number1 == 1)
336     {
337         picDice1.Image = Resources.d1;
338         textBox2.Text = "1";
339     }
340     else if (number1 == 2)
341     {
342         picDice1.Image = Resources.d2;
343         textBox2.Text = "2";
344     }
345     else if (number1 == 3)
346     {
347         picDice1.Image = Resources.d3;
348         textBox2.Text = "3";
349     }
350     else if (number1 == 4)
```

```
form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)
349     }
350     else if (number1 == 4)
351     {
352         picDice1.Image = Resources.d4;
353         textBox2.Text = "4";
354     }
355     else if (number1 == 5)
356     {
357         picDice1.Image = Resources.d5;
358         textBox2.Text = "5";
359     }
360     else if (number1 == 6)
361     {
362         picDice1.Image = Resources.d6;
363         textBox2.Text = "6";
364     }
365     nb++;
366     nbfois.Text = "0";
367     nbfois.Clear();
368     nbfois.Text += nb.ToString();
369
370
371     picDice1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
372     picDice.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
373     if (number == 6 && number1 == 6)
374     {
375
376         if (picDice.Image == GetDiceImage(6) && picDice1.Image == GetDiceImage1(6))
377         {
378             pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd2.gif";
379             pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
380             pictureBox2.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
381             pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
382             PlayWinningSound(); // Joue le son
383             StartBubbleAnimation(this);
384             MessageBox.Show("le joueur1 a gagné");
385         }
386     }
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click(object sender, EventArgs e)
388     }
389     else
390
391
392
393     textBox1.Text = number.ToString();
394     textBox2.Text = number1.ToString();
395     int ress = number1 + number;
396     totalScorePlayer1 += ress;
397     res.Text = "";
398     res.Text += ress.ToString();
399     s1.Text = "";
400     s1.Text += totalScorePlayer1.ToString();
401 }
402 catch (Exception ex)
403 {
404     Console.WriteLine("error");
405 }
406
1 référence
407 private void ShowFinalResultPlayer2(int number1, int number2)
408 {
409     picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number1}");
410     picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{number2}");
411
412     textBox1.Text = number1.ToString();
413     textBox2.Text = number2.ToString();
414
415     int ress = number1 + number2;
416     totalScorePlayer2 += ress;
417     res1.Text = ress.ToString();
418     s2.Text = totalScorePlayer2.ToString();
419
420     // Vérifier si le joueur 2 a gagné avec deux 6
421     if (number1 == 6 && number2 == 6)
422     {
423         pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
424         pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  RollTimerPlayer2_Tick(object sender, EventArgs e)
422     {
423         pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
424         pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
425         pictureBox2.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd2.gif";
426         pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
427         PlayWinningSound();
428         StartBubbleAnimation(this);
429         MessageBox.Show("Le joueur 2 a gagné !");
430     }
431 }
432
2 références
433 private void RollTimerPlayer2_Tick(object sender, EventArgs e)
434 {
435     // Afficher des faces aléatoires pour simuler le roulement
436     int randomFace1 = RandomNumber(1, 7);
437     int randomFace2 = RandomNumber(1, 7);
438
439     picDice.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace1}");
440     picDice1.Image = (Image)Resources.ResourceManager.GetObject($"d{randomFace2}");
441
442     animationStepsPlayer2++;
443
444     // Lorsque l'animation est terminée
445     if (animationStepsPlayer2 >= MaxAnimationSteps)
446     {
447         rollTimerPlayer2.Stop(); // Arrêter le Timer
448         rollTimerPlayer2.Tick -= RollTimerPlayer2_Tick; // Désassocier l'événement
449
450         // Afficher les résultats finaux
451         ShowFinalResultPlayer2(finalNumber2_1, finalNumber2_2);
452     }
453 }
1 référence
454 private void btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
455 {
456
457     try
458     {
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
453  }
454  1 référence
455  private void btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
456  {
457  try
458  {
459  // Générer les résultats finaux
460  finalNumber2_1 = RandomNumber(1, 7);
461  finalNumber2_2 = RandomNumber(1, 7);
462
463  animationStepsPlayer2 = 0;
464  rollTimerPlayer2.Interval = 100; // Intervalle de 100 ms entre les étapes
465  rollTimerPlayer2.Tick += RollTimerPlayer2_Tick; // Associer l'événement Tick
466  rollTimerPlayer2.Start(); // Lancer l'animation
467  PlayWinningSound1();
468
469
470
471  int number = RandomNumber(1, 7);
472  int number1 = RandomNumber(1, 7);
473
474  if (number == 1)
475  {
476  picDice.Image = Resources.d1;
477  textBox1.Text = "1";
478  }
479
480  else if (number == 2)
481  {
482  picDice.Image = Resources.d2;
483  textBox1.Text = "2";
484  }
485  else if (number == 3)
486  {
487  picDice.Image = Resources.d3;
488  textBox1.Text = "3";
489  }
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
519  }
520  else if (number1 == 3)
521  {
522  picDice1.Image = Resources.d3;
523  textBox2.Text = "3";
524  }
525  else if (number1 == 4)
526  {
527  picDice1.Image = Resources.d4;
528  textBox2.Text = "4";
529  }
530  else if (number1 == 5)
531  {
532  picDice1.Image = Resources.d5;
533  textBox2.Text = "5";
534  }
535  else if (number1 == 6)
536  {
537  picDice1.Image = Resources.d6;
538  textBox2.Text = "6";
539  }
540  nb1++;
541  nbfois1.Text = "0";
542  nbfois1.Clear();
543  nbfois1.Text += nb1.ToString();
544  picDice1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
545  picDice.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
546  if (number == 6 && number1 == 6)
547  {
548  if (picDice.Image == GetDiceImage(6) && picDice1.Image == GetDiceImage(6))
549  {
550  pictureBox1.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd1.gif";
551  pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
552  pictureBox2.ImageLocation = @"C:\Users\ameri\Downloads\vd2.gif";
553  pictureBox2.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
554  PlayWinningSound(); // Joue le son
555  StartBubbleAnimation(this);
556  MessageBox.Show("le joueur2 a gagné");
557  }
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
557      }
558
559
560    }
561    textBox1.Text = number.ToString();
562    textBox2.Text = number1.ToString();
563    int res = number1 + number;
564    totalScorePlayer2 += res;
565    res1.Text = "";
566    res1.Text += res.ToString();
567    s2.Text = "";
568
569    namespace projectEX
570    {
571        public partial class Form1
572        {
573            private void btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
574            {
575                catch (Exception ex)
576                {
577                    Console.WriteLine("error");
578                }
579            }
580
581            1 référence
582            private void pictureBox1_Click(object sender, EventArgs e)
583            {
584                StartTimer();
585                nb = 0;
586                nb1 = 0;
587                nbfois.Text = "0";
588                nbfois1.Text = "0";
589                textBox1.Text = "0";
590                textBox2.Text = "0";
591                res.Text = "0";
592                res1.Text = "0";
593                s1.Text = "0";
594                s2.Text = "0";
595                totalScorePlayer1 = 0;
596                totalScorePlayer2 = 0;
597                pictureBox1.ImageLocation = null;
598                pictureBox2.ImageLocation = null;
599            }
600        }
601    }
602}
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  X
projectEX  projectEX.Form1  btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
595  1 référence
596  private void InitializeThemeSelector()
597  {
598      // Créer et initialiser le ComboBox
599      ComboBox themeComboBox = new ComboBox();
600      themeComboBox.Name = "themeComboBox"; // Nom du ComboBox
601      themeComboBox.Size = new System.Drawing.Size(120, 30); // Taille du ComboBox
602      themeComboBox.Location = new System.Drawing.Point(this.ClientSize.Width - themeComboBox.Width - 10, this.ClientSize.Height - themeComboBox.Height - 10);
603
604      // Ajouter des éléments pour chaque thème
605      themeComboBox.Items.Add("Douceur Pastel");
606      themeComboBox.Items.Add("Nuit étoilée");
607      themeComboBox.Items.Add("Vert forêt");
608      themeComboBox.Items.Add("Coucher de soleil");
609      themeComboBox.Items.Add("brown");
610      themeComboBox.Items.Add("Bleu Océan");
611
612      // Ajouter un événement de sélection du thème
613      themeComboBox.SelectedIndexChanged += ThemeComboBox_SelectedIndexChanged;
614
615      // Ajouter le ComboBox à la Form
616      this.Controls.Add(themeComboBox);
617
618      // Initialiser le thème par défaut (Nuit étoilée)
619      ApplyTheme("Douceur Pastel");
620  }
621
622  1 référence
623  private void ThemeComboBox_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
624  {
625      ComboBox comboBox = sender as ComboBox;
626      if (comboBox != null && comboBox.SelectedItem != null)
627      {
628          string selectedTheme = comboBox.SelectedItem.ToString(); // Récupérer l'élément sélectionné
629          ApplyTheme(selectedTheme); // Appliquer le thème choisi
630      }
631  }
632}
```

```
Form1.cs [Design]*  Explorateur de ressources  Form1.Designer.cs  Form1.cs*  btnRoll_Click1(object sender, EventArgs e)
projectEX  projectEX.Form1
2 références
private void ApplyTheme(string theme)
{
    // Appliquer les couleurs en fonction du thème sélectionné
    switch (theme)
    {
        case "Nuit étoilée":
            this.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(26, 26, 26); // Gris très foncé
            break;
        case "Douceur Pastel":
            this.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(248, 249, 250); // Gris clair presque blanc
            break;
        case "Vert forêt":
            this.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(44, 107, 47); // Vert forêt foncé
            break;
        case "Coucher de soleil":
            this.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(255, 111, 97); // Orange doux
            break;
        case "brown":
            this.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(165, 42, 42); // Gris clair
            break;
        case "Bleu Océan":
            this.BackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(0, 151, 167); // Bleu océan
            break;
    }
}
```

